INTEGRATED DATA EXCHANGE II

GEBRUIKERSHANDLEIDING

DEEL I

Océ Office Automation

Versie: juli 1987

Océ garandeert de juistheid van de inhoud van deze handleiding. Indien fouten worden geconstateerd, zullen deze in een volgende uitgave worden gecorrigeerd. Op verzoek kan via uw Océ vertegenwoordiger een vernieuwde uitgave gratis worden besteld.

Océ accepteert echter geen schadeclaims over schades, die zouden zijn ontstaan door het gebruik van deze handleiding.

Deze handleiding is gedeeltelijk vertaald uit het IDE-II Operator's Manual van CPT Corporation.

Océ Integrated Data Exchange II gebruikershandleiding

Versie: 2.2
Datum: 30 juli 1987
Artikelnr.: 6680.2288

Vertaler en auteur: R. de Graaf
Layout ontwerp: R. de Graaf
Technische controle: F. Maas
Marketing: W. Ceelen

De tekst voor deze handleiding is getypt en gewijzigd met een Océ/CPT 8600 tekstverwerker, geprint door een Océ/CPT 6010 laserprinter en gekopieerd door een Océ 1825 kopieerapparaat. De bijlages zijn geprint door een 8049 matrixprinter, omdat momenteel alleen daarvoor een IDE-II downloadtabel beschikbaar is.

Océ Nederlandse Verkoopmaatschappij
Postbus 800
5201 AV 's-Hertogenbosch
Telefoon: 073-815815

INHOUDSOPGAVE

1. INTRODUCTIE

1.1 INLEIDING

De Océ Integrated Data Exchange II (IDE-II) systeemsoftware geeft unieke nieuwe toepassingsmogelijkheden aan de Océ 8600 tekstverwerker serie.

Indien een Océ tekstverwerker met deze software is geladen, kan het beeldscherm worden gebruikt voor standaard tekstverwerking én voor interactieve communicatie met een minicomputer of mainframe (terminal emulatie). Dit geeft de mogelijkheid, om de kracht van de tekstverwerker voor tekstverwerking te combineren met een terminalfunctie aan een mainframe voor dataverwerking.

Op zich is het koppelen van een tekstverwerker aan een minicomputer of mainframe niet nieuw, maar de manier waarop wél. De door de gebruiker herdefinieerbare functietoetsen bij de Océ tekstverwerkers, eventueel i.c.m. door de gebruiker eenvoudig te maken toetsenbordprogramma's, maken het mogelijk repeterende handelingen met de gekoppelde computer d.m.v. één toets af te handelen.

Als programmeur kan men een programma schrijven onder tekstverwerking met de vele mogelijkheden van correctie en revisie van een krachtige tekstverwerker, die een computer editor veelal niet kan bieden, waarna het programma snel naar het mainframe kan worden overgestuurd. U kunt tevens gegevens, verstuurd vanuit het mainframe, opslaan op normale tekstverwerkingsdiskettes, of op een vaste schijf.

1. INTRODUCTIE

1.2 EIGENSCHAPPEN

Met deze systeemsoftware heeft men de volgende mogelijkheden:

* Toegang tot alle tekstverwerkingsmogelijkheden op een paginagroot beeldscherm.

* Tijdens tekstverwerking op ieder gewenst moment toegang tot het interactieve terminal scherm. Dit betekent dat het beeldscherm gedeeld kan worden in totaal drie schermen. Het bovenste scherm, het interactieve scherm, stelt u in staat te communiceren met de computer, het middelste en onderste scherm, respectievelijk het tekstverwerkingsscherm en het teksverwerkingswachtgebied, behoudt alle mogelijkheden van de Océ/CPT tekstverwerker.

* Het is niet nodig om een andere werkwijze van de systeemprogrammatuur te kiezen om communicatie tot stand te brengen (tijdwinst).

* Tekst of datagegevens kunnen van het interactieve scherm naar het tekstverwerkingsscherm of van het tekstverwerkingswachtgebied naar het interactieve scherm op diverse wijzes worden overgezet.

* Informatie kan direct worden gezocht op de computer waarmee de Océ tekstverwerker is verbonden en worden overgebracht naar het interactieve scherm en - eventueel tegelijkertijd - naar het tekstverwerkingsscherm.

* Als informatie wordt gezocht in de computer, welke overgebracht moet worden naar het interactieve scherm, kan normaal worden doorgewerkt in het tekstverwerkingsscherm. De opgevraagde informatie verschijnt - nadat het gevonden is - in het interactieve scherm.

* Toetsenbordprogrammatuur werkt op alle drie de schermen, waardoor heel snel vast gepositioneerde data automatisch geselecteerd en van het ene naar het andere scherm overgebracht en eventueel automatisch verder verwerkt kan worden.

1. INTRODUCTIE

1.3 GEBRUIK VAN DEZE HANDLEIDING

Deze handleiding behandelt de volgende zaken:

* Procedures om toegang te krijgen tot het driedelige scherm.

* Procedures om de interactieve scherm en communicatie parameters in te stellen, met een gedetailleerde omschrijving van die parameters (verder "instellingen" genoemd).

* Procedures voor het verzenden van tekst tussen het interactieve scherm (INT-scherm) en het tekstverwerkingsscherm (WP-scherm).

* Procedures voor het verzenden en ontvangen van tekst via het achgrondgeheugen direct van en naar diskette of vaste schijf.

* Het gebruik van het toetsenbord en van communicatie controle functies in het INT-scherm.

De totale handleiding bestaat naast deze nederlandse gebruikershandleiding uit een engelstalig gedeelte, omdat Océ het technische gedeelte bij de installatie verzorgt en omdat technische mensen meestal liever over een originele engelse handleiding beschikken.

Meestal zal Océ - en/of EDP medewerkers van uw bedrijf - de INT-scherm en communicatie instellingen voor u hebben geautomatiseerd. In dat geval zijn voor u de hoofdstukken 2, 4 en 6 het meest interessant.

Functietoetsen en Softkeys zijn met hoofdletters aangegeven. Indien van de gebruiker wordt verwacht deze in te toetsen, zijn ze bovendien vetgeprint. In te toetsen tekst wordt tussen aanhalingstekens en vetgeprint weergegeven.

Indien functietoetsen door een koppelstreepje worden gekoppeld, is het de bedoeling dat u de eerste functietoets (voornamelijk CODE) indrukt en vasthoudt, waarna de tweede functietoets ingedrukt kan worden.

1. INTRODUCTIE

1.4 COMMUNICATIE MOGELIJKHEDEN

IDE-II systeemsoftware voorziet in communicatie met o.a. de volgende mainframes:

* Elke Digital Equipment Computer (DEC) en elke andere computer, die een VT52, VT100 of VT220 DEC terminal ondersteunt.

* Door middel van een protocolconvertor met IBM computers of computers met dezelfde communicatiefaciliteiten.

* Door middel van een protocolconvertor met andere mainframes. (o.a.: Honeywell Bull met VIP7700 protocol, Siemens met BS1000 en BS2000 operating systeem, ICL met C03 protocol, Burroughs met een TDI bekabelingssysteem, Univac met een UTS4040 control unit.)

2. IDE BEELDSCHERM

2.1 BEELDSCHERMINDELING

Op ieder gewenst moment tijdens het verwerken van tekst kan toegang verkregen worden tot het interactieve scherm. De toegangsprocedure wordt later in dit hoofdstuk besproken.

Figuur 1 op de volgende bladzijde geeft een indruk van het IDE beeldscherm met de verschillende functies.

Het bovenste gedeelte heet het interactieve scherm (INT-scherm). In dit gedeelte worden de interactieve functies met een mainframe uitgevoerd.

Het middelste en onderste gedeelte van het scherm wordt het tekstverwerkingsscherm (WP-scherm) genoemd (het onderste gedeelte ook wel "wachtgebied"). In dit scherm kan men gebruik maken van alle tekstverwerkende mogelijkheden, die normaal met een Océ/CPT tekstverwerker mogelijk zijn.

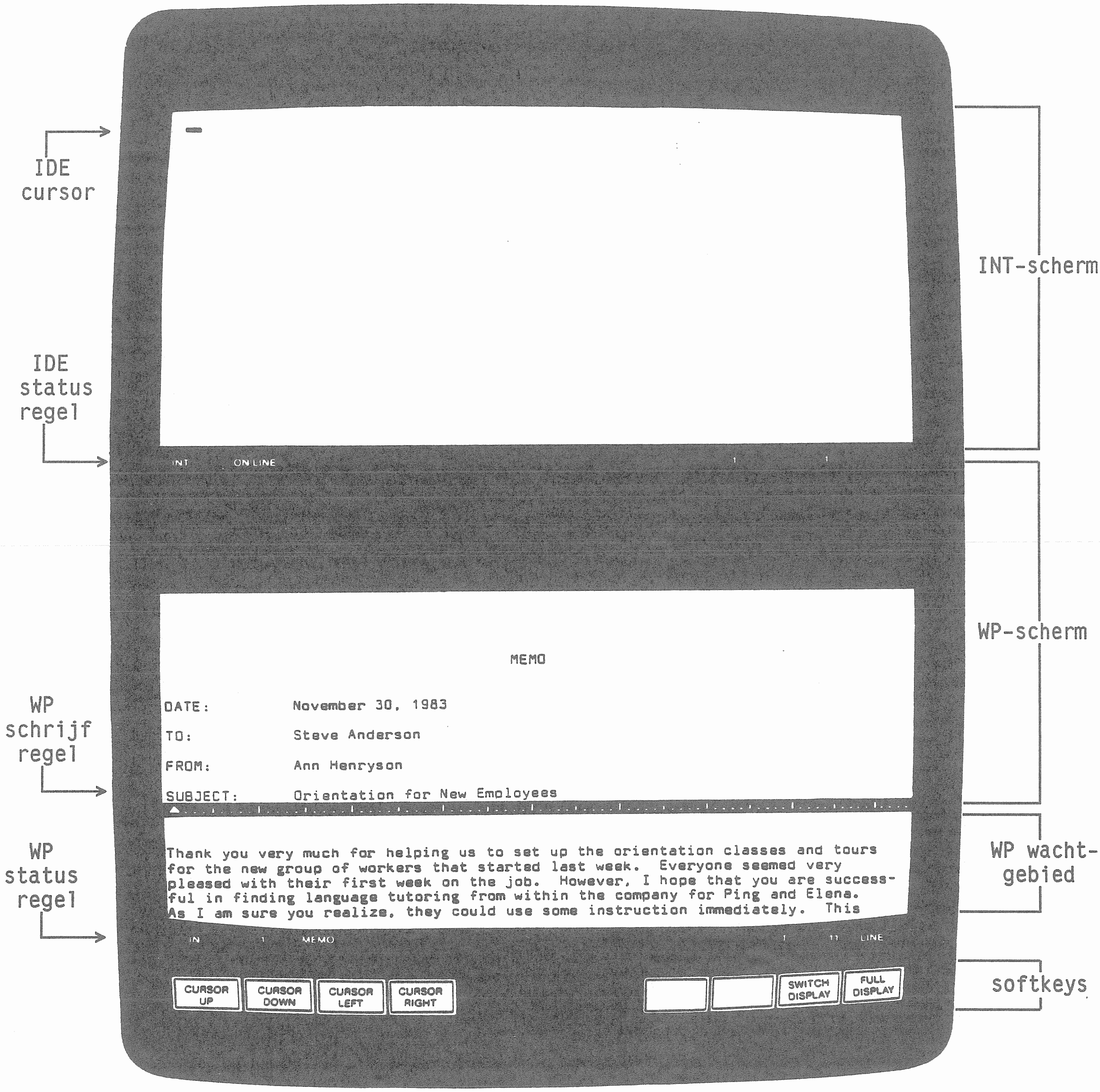
Tussen deze twee gebieden loopt de IDE-II informatieregel, welke informatie geeft over communicatiezaken en welk van de twee gebieden op dat moment via het toetsenbord benaderbaar is.

De samenstelling van de andere schermfuncties blijft gelijk tijdens de verwerking, zoals bij tekstverwerking op een geheel scherm.

Indien tijdelijk geen communicatie noodzakelijk is, kan het interactieve scherm tijdelijk worden uitgeschakeld, zodat een normaal tekstverwerkingsbeeldscherm ontstaat.

2. IDE BEELDSCHERM

2.1 BEELDSCHERMINDELING



Figuur 1: Het IDE scherm

2. IDE BEELDSCHERM

2.2 IDE INFORMATIEREGEL

---

* **INT of WP**

  Deze informatie "INTeractief" of "Word Processing" geeft aan welk gedeelte van het scherm op een bepaald moment op het toetsenbord reageert.

  Door de softkey SCHERM WP/INT in te drukken, kan men van scherm verwisselen.

* **ON LINE of LOKAAL**

  ON LINE geeft aan, dat communicatie mogelijk is en LOKAAL geeft aan, dat de communicatieverbinding tijdelijk is verbroken (Er is dan een zogenaamd X-Off teken naar de computer verstuurd).

  Het instellen van LOKAAL of ON LINE kan men realiseren door CODE-AANPAS in te drukken. Bij het gebruik van REGEL gebeurt dit instellen automatisch, om te voorkomen, dat tussentijds het INT-scherm door de computer wordt gewijzigd.

* **REGEL of PAG**

  Geeft de hoeveelheid informatie aan, die in één keer van het INT-naar het WP-scherm of andersom kan worden gekopieerd.

* **GETALLEN** aan de rechterkant van de IDE informatieregel

  Het eerste getal geeft de horizontale stand van de IDE cursor aan en het tweede getal de in gebruikte zijnde regel in het interactieve scherm.

* **PIJLTJES** omhoog en omlaag

  Met de OP en NEER toets (pijltje omhoog en omlaag) kan aangegeven worden in welke richting data van het INT- of WP-scherm moet worden gekopieerd. Deze functies worden op de IDE informatielijn zichtbaar als twee pijltjes omhoog of omlaag.

2. IDE BEELDSCHERM

2.3 IN- EN UITSCHAKELEN

Dit gedeelte geeft u alleen een eerste indruk van het IDE beeldscherm en is niet bedoeld om daadwerkelijk communicatie tot stand te brengen. Dit komt later aan de orde.

Inschakelen van het INT-scherm:

Druk de softkey **OPSLAG GEGEVENS** en daarna de softkey **TERMINAL EMULATIE** in. Het beeldscherm wordt nu verdeeld in twee schermen, het bovenste is het interactieve scherm en het onderste is een verkleind tekstverwerkingsscherm.

Uitschakelen van het int-scherm:

Druk de softkey **WP SCHERM** in. Het volledige beeldscherm wordt nu weer beschikbaar voor tekstverwerking. Door de softkey **W.P.** in te drukken, komen de normale tekstverwerkingssoftkeys weer beschikbaar.

Opmerkingen:

* Bij het inschakelen van het INT-scherm, zal eventueel aanwezige tekst op het WP-scherm, naar het wachtgebied zakken, waarna het beeldscherm zich splitst. Hierna zal de tekst in het WP-scherm naar boven gaan tot de oorspronkelijke positie. Indien de tekst van het WP gedeelte niet meer in het overgebleven WP-scherm past, wordt het bovenste resterende gedeelte opgeslagen in een niet zichtbaar gedeelte van het beeldschermgeheugen. Door de softkey SCHERM WP/INT en de functietoets NEER te gebruiken wordt deze tekst weer zichtbaar.

* Het interactieve scherm gebruikt - bij een breedte van 80 tekens - ongeveer tweederde van het totaal beschikbare beeldschermgeheugen. Daardoor kan het vóórkomen, dat bij het inschakelen van het interactieve scherm het INT-scherm niet verschijnt, omdat het WP-scherm te veel tekst bevat. De volgende foutboodschap verschijnt dan: 7.3. HET SCHERM RAAKT VOL. Druk dan op PAGINA NEER en WISSEN, of verdeel de tekst in kleinere stukken en schrijf deze UIT naar diskette of vaste schijf en lees die gedeeltes IN die nodig zijn.

* De softkey WP SCHERM is alleen beschikbaar, wanneer het INT-scherm actief is (INT is dan zichtbaar links op de IDE informatieregel). Indien het WP-scherm actief is, kan met de softkey SCHERM WP/INT of met CODE-HOOFDLETTER-G het INT-scherm actief worden gemaakt.

3. IDE INSTELLINGEN

3.1 INT-SCHERM INSTELLINGEN

Er zijn twee verschillende soorten instelmogelijkheden, welke gewijzigd kunnen worden, om optimaal te kunnen communiceren m.b.v. IDE-II:

1. instelmogelijkheden voor het interactieve scherm,
2. instelmogelijkheden voor de communicatieverbinding.

De hier te bespreken INT-scherm instellingen, kunnen alleen ingesteld worden, als het INT-scherm is uitgeschakeld en dienen normaliter maar één keer ingesteld te worden, voordat voor de eerste keer het INT-scherm wordt ingeschakeld.

De wijze van instellen van deze mogelijkheden hangt over het algemeen af van het soort computer waarmee gecommuniceerd wordt en soms van het soort applicatieprogramma waarmee op een bepaald moment wordt gewerkt. Uitzondering is de 9e instelling, waar gekozen kan worden voor een INT-scherm met zwarte letters op een witte achtergrond of andersom.

Druk **CODE-K** in, om toegang te krijgen tot de INT-scherm instellingen. Met de **SPATIE**-balk en met de **TERUGZET**-toets kan een keuze worden gemaakt. Met **RETURN** kan de keuze worden bevestigd en kan de volgende instelmogelijkheid worden ingesteld. Achtereenvolgens verschijnen de volgende instelmogelijkheden op het beeldscherm, waarbij de gedeeltelijk onderstreepte keuzemogelijkheid de standaard ingestelde keuze weergeeft:

1. **TERMINAL TYPE: VT52 VT100 VT220**

   De keuze hangt af van de mogelijkheden van de gekoppelde computer en van het applicatieprogramma dat actief is.

2. **SCHERM BREEDTE: 80 132**

   Deze instelmogelijkheid verschijnt alleen, als bij de voorgaande instelling voor VT100 of VT220 is gekozen.

   Over het algemeen zal voor een scherm breedte van 80 tekens worden gekozen. Indien bij een bepaalde computerapplicatie een scherm breedte 132 tekens noodzakelijk zijn, dient men rekening te houden met het feit, dat het overblijvende WP-scherm dan maar ± 650 karakters kan bevatten (bij een breedte van 80 ± 3600 karakters).

3. **AANTAL IDE-REGELS: 24 25**

   Over het algemeen zal hier voor 24 regels gekozen worden. Sommige computerapplicaties rekenen echter op 25 regels.

3. IDE INSTELLINGEN

3.1 INT-SCHERM INSTELLINGEN

---

4. **LOCALE ECHO: Aan Uit**

Een DEC computer en de meeste andere computers sturen de door u verzonden karakters terug naar de tekstverwerker, waarna ze in het INT-scherm verschijnen (ECHO). Indien de tekstverwerker aan een computer is gekoppeld, die geen ECHO terugstuurd (er verschijnen dan geen karakters in het INT-scherm als u iets intypt), dient de locale echo aangezet te worden.

5. **TABELLEN: Ascii Gebruiker**

Deze instelmogelijkheid verschijnt niet, indien u aan een Océ Office System Server (OSS) bent gekoppeld.

Over het algemeen dient voor ASCII (American Standard Code for Information Interchange) vertaaltabellen gekozen te worden. Deze zijn standaard in de IDE-II software aanwezig. Indien voor een speciale computerapplicatie de standaard vertaaltabellen moeten worden aangepast, dient voor gebruikerstabellen te worden gekozen. Het gebruik van gebruikerstabellen wordt besproken in het hoofdstuk "Character Translation Routines" van het tweede engelstalige gedeelte van de handleiding.

6. **NUMERIEK-TOETSENBORD-FUNCTIE: Numeriek IBM functies**

Deze instelmogelijkheid maakt het mogelijk het numeriek toetsenbord te laten functioneren als IBM functietoetsen.

7. **NIEUWE REGEL BIJ BEREIKEN RECHTERKANTLIJN: Ja Nee**

Indien de gekoppelde computer automatisch Carriage Return en Line Feed codes verstuurd na ontvangst van het 80e of 132e karakter, dient uw keuze **Nee** te zijn. Indien dit niet het geval is (de data wordt dan op de laatste kolom over elkaar heen geschreven) kies dan **Ja**.

8. **NIEUWE REGEL BIJ ONTVANGST RETURNCODE: Ja Nee**

Indien de gekoppelde computer én een Carriage Return én een Line Feed code verstuurt (veroorzaakt nieuwe regel), als u op de RETURN toets drukt, dient uw keuze **Nee** te zijn. Indien alleen de Carriage Return code teruggezonden wordt (IDE cursor gaat naar de linkerkantlijn en blijft op dezelfde regel), dient uw keuze **Ja** te zijn.

3. IDE INSTELLINGEN

3.1 INT-SCHERM INSTELLINGEN

---

9. **ZWART-OP-WIT SCHERM: Ja Nee**

   Aanbevolen wordt om met zwarte letters op een witte achtergrond te werken (Ja).

10. **WP-DATA "OP" RETURNCODE VERTALING: CR LF Tab Geen**

   Deze instelmogelijkheid beïnvloed de manier waarop een Carriage Return code (is altijd aanwezig aan het einde van een regel) wordt vertaald, wanneer gegevens van het WP-scherm via REGEL of PAG OP naar de computer worden verzonden. De keuze hangt helemaal af van de te gebruiken computerapplicatie.

Opmerkingen:

* Alleen wanneer het INT-scherm uitgeschakeld is, kunnen via CODE-K de INT-scherm instellingen worden gewijzigd. Wanneer tijdens de communicatie wordt bemerkt, dat een instelling verkeerd is, dient dus eerst het INT-scherm via de softkey WP SCHERM uitgeschakeld te worden.

* Indien bij het wijzigen van de INT scherm instellingen resterende keuzes van de CODE-K reeks ongewijzigd kunnen blijven, kunnen - na het bevestigen van de laatste wijziging met de RETURN toets - de resterende instellingen overgeslagen worden met de WISSEN toets.

* De INT-scherm instellingen blijven ingesteld staan volgens de laatst gedane wijziging, totdat de tekstverwerker wordt gereset of wordt uitgezet. Normaal gesproken, hoeft dit dus maar één keer per dag te gebeuren, bij de eerste keer dat er gecommuniceerd moet worden. (Dit kan eventueel automatisch gedaan worden door een automatisch opstart programma met de documentnaam "PROG" op de systeemsoftwarediskette. (Zie hiervoor hoofdstuk 3.3. "INSTELLINGEN AUTOMATISEREN".)

3. IDE INSTELLINGEN

3.2 COMMUNICATIE INSTELLINGEN

De communicatie instellingen bepalen de snelheid waarmee en de wijze waarop met de gekoppelde computer wordt gecommuniceerd. Het zal duidelijk zijn, dat ook deze instellingen afhangen van het soort computer waarmee wordt gecommuniceerd en de communicatie instellingen daarvan. Indien de data in het interactieve scherm wordt verminkt, zijn één of meerdere van deze instellingen hoogstwaarschijnlijk verkeerd ingesteld en kan proefondervindelijk een andere instelling worden geprobeerd, of de communicatie instellingen van de aangesloten computer dienen te worden achterhaald.

De communicatie instellingen kunnen alleen worden ingesteld, indien het INT-scherm is ingeschakeld (via de softkeys **OPSLAG GEGEVENS** en **TERMINAL EMULATIE**).

Druk **CODE-HOOFDLETTER-I** in, om toegang te krijgen tot de communicatie instellingen. Met de **SPATIE**-balk en met de **TERUGZET**-toets kan een keuze worden gemaakt. Met de **RETURN**-toets kan de keuze worden bevestigd en kan de volgende instelling worden ingesteld. Achtereenvolgens verschijnen de volgende instelmogelijkheden:

1. **BEHOUDEN COMMUNICATIE? Ja Nee**

   Bepaalt of de verbinding tussen de Océ tekstverwerker en de computer in stand blijft, als men tussentijds het INT-scherm uitzet.

   Indien hier **Ja** wordt gekozen, behoeft men bij het opnieuw inschakelen van het INT-scherm niet opnieuw de communicatie instellingen te benaderen of op de computer aan te loggen.

   Indien hier **Nee** wordt gekozen, dient men bij het opnieuw inschakelen van het INT-scherm via CODE-HOOFDLETTER-I WISSEN de communicatie daadwerkelijk tot stand te brengen en dient men opnieuw aan te loggen.

   Het wordt aangeraden om **Nee** te kiezen, indien maar een beperkt deel van de dag wordt gecommuniceerd, omdat anders de maar gering actieve communicatieverbinding de computer de hele dag belast en dit kan een langere wachttijd bij wél actieve gebruikers van het computersysteem betekenen.

   Sommige computers of aangesloten netwerkprocessors verbreken zelf de communicatieverbinding, indien een bepaalde tijd geen activiteit is waargenomen. In dat geval kan het beste voor **Ja** worden gekozen, omdat dan bij het inschakelen van het INT-scherm niet iedere keer CODE-HOOFDLETTER-I WISSEN behoeft te worden ingedrukt.

3. IDE INSTELLINGEN

3.2 COMMUNICATIE INSTELLINGEN

2. **SNELHEID: 96 48 24 12 3 1**

   Bepaalt de zend- en ontvangstsnelheid van de karakters op de communicatieverbinding (in hoeveelheid bits per seconde maal 100). Bij een directe koppeling met de computer bepaalt de computer de hier in te stellen snelheid. Bij een modem verbinding met de computer wordt de snelheid bepaalt door de modem.

3. **STOP BITS: 2 1.5 1**

   Bepaalt hoeveel stop bits aan de te verzenden karakters moeten worden toegevoegd. Bij ontvangst bepalen de stop bits het einde van een karakter.

4. **TEKENLENGTE: 8 7 6 5**

   Bepaalt het aantal bits waaruit de te verzenden karakters moeten worden opgebouwd. Bij VT52 emulatie dient over het algemeen 7 te worden gekozen en bij VT100 en VT220 emulatie dient over het algemeen 8 te worden gekozen.

5. **TEKENPARITEIT: Geen Oneven Even**

   Bepaalt welk soort pariteitbit moet worden toegevoegd bij het verzenden van een karakter en op welk soort moet worden gecontroleerd bij ontvangst van een karakter.

   "Pariteit" (van het engelse "Parity") is een vorm van fouten herkenning, waarbij de "1" bits van een karakter worden opgeteld. Bij "Even pariteit" bijvoorbeeld moet het totaal aantal "1" bits inclusief de pariteitbit een even getal opleveren. Is dit bij ontvangst van een karakter niet het geval, dan weet het systeem dat het karakter (of de pariteitbit zelf) tijdens de verzending is misvormd en wordt dit karakter bij sommige computers vervangen door een speciaal foutkarakter.

3. IDE INSTELLINGEN

3.3 INSTELLINGEN AUTOMATISEREN

Indien iedere keer op dezelfde manier gecommuniceerd wordt, is het handig en tijdsbesparend, om deze instellingen automatisch door de tekstverwerker te laten verzorgen. De mate waarin dit geautomatiseerd kan worden hangt af van de mogelijkheden van de in uw bezit zijnde systeemsoftware en of uw Océ tekstverwerker softkeys (zelf definieerbare functietoetsen) bezit of niet.

Bij deze bespreking wordt ervan uitgegaan, dat u OFFICE of OFFICE CLUSTER WP-pakket 3 of 5 systeemsoftware bezit (staat op het etiket van de systeemsoftware diskette met de IDE-II optie).

1. Laadt de systeemsofware, door de tekstverwerker te resetten of uit en aan te zetten, om de standaardinstellingen te verkrijgen.

2. Druk **CODE-PROG** in, om het toetsenbordgeheugen aan te zetten. (Het woord PROG verschijnt nu op de WP informatieregel en elke toetsaanslag zal hierna door de tekstverwerker worden onthouden.)

3. Stel - zoals u gewend bent - de INT-scherm instellingen via **CODE-K** in.

4. Druk weer **CODE-PROG** in, nu om het toetsenbordgeheugen úit te zetten. (Het woord PROG verdwijnt van de WP informatieregel.)

5. Druk **CODE-P RETURN** in, om het toetsenbordprogramma op het scherm te tonen. (U krijgt nu uw gemaakte toetsaanslagen als een kolom toetsaanduidingen op het scherm.)

6. Druk **PAG NEER RETURN** in, voeg een programma sprongopdracht toe, geef nogmaals een **RETURN** en voeg een programmanaam toe.

   bijvoorbeeld: **/IDE/** (is sprongopdracht)
   -IDE- (is naam van dit toetsenbordprogramma)
   (programma)

7. Druk **PAG OP UIT "PROG" RETURN**, om dit programma uit te schrijven naar de systeemsoftware diskette. Indien de tekstverwerker aangeeft dat de documentnaam "PROG" reeds bestaat, dient u het bestaande programma te koppelen aan het door u gemaakte programma. Dit doet u door "PROG" in te lezen, het "EINDE" statement van het door u gemaakte programma en de sprongopdracht en naam van het bestaande programma te wissen en dit geheel uit te schrijven. (**REGEL NEER** 3 x **WISSEN PAG OP UIT "PROG" RETURN**)

   Indien u nu de tekstverwerker reset, zult u na het verschijnen van het beeldscherm zien, dat de tekstverwerker heel snel automatisch de INT-scherm instellingen voor u verzorgd.

3. IDE INSTELLINGEN

3.3 INSTELLINGEN AUTOMATISEREN

Het automatiseren van het instellen van de communicatie instellingen kan het beste gebeuren m.b.v. een zelf gedefiniëerde softkey. Daarbij dient een softkeytabel te worden gemaakt, waarin de standaard softkeys staan vermeld en waaraan een extra softkey is toegevoegd. Deze extra softkey dient dezelfde naam te hebben als de naam van een toetsenbord-programma, wat met documentnaam "PROG" is opgeslagen op de systeem-softwarediskette. Er is bij de uitleg voor de naam "TERMINAL EMULATIE" gekozen, maar u kunt voor elke andere willekeurige naam kiezen (bijv: COMPUTER LINK) zolang u maar maximaal twee reeksen van maximaal 9 karakters gebruikt.

1. Maak een softkeytabel zoals hieronder aangegeven en schrijf deze uit met documentnaam "SK" naar de systeemsoftwarediskette. Indien u versie J3.3 systeemsoftware bezit, staat deze tabel reeds op deze diskette en kunt u deze inlezen en muteren. U kunt de volgorde of het nivo van de functietoetsen naar eigen behoefte wijzigen.

   #1#
   FORMAAT
   OPSLAG GEGEVENS
   TAB IN/UIT
   RECHTER KANTLIJN
   INVOEGEN
   VERVOLG INVOEG
   -TERMINAL EMULATIE- (naam van toetsenbordprogramma)
   REKEN
   #2#
   AANPASSEN TB TABEL
   SPELLING
   KORT SCHRIFT
   INDEX VOLGEN
   REFER. TABEL
   TITEL SELECTIE
   LAADT SOFTKEYS (is alleen functioneel bij versie J3.3)

2. Druk **CODE-PROG** in, om het toetsenbordgeheugen aan te zetten.

3. Schakel het INT-scherm in, door de softkeys **OPSLAG GEGEVENS** en **TERMINAL EMULATIE** in te drukken en stel de communicatie instellingen via **CODE-HOOFDLETTER-I** in zoals u gewend bent. Indien u bij de instelling "COMMUNICATIE BEHOUDEN BIJ IDE UIT" **Ja** heeft gekozen en u dient een andere instelling te wijzigen, druk dan eerst net zo vaak op de **TERUGZET** toets als er - voor die bepaalde instelling - aan keuzemogelijkheden zijn, om daarna met de **SPATIE** balk de juiste keuze te maken. Dit om te voorkomen, dat het programma later vanuit een gewijzigde uitgangspositie gaat instellen.

3. IDE INSTELLINGEN

3.3 INSTELLINGEN AUTOMATISEREN

---

4. Druk weer **CODE-PROG** in, nu om het toetsenbordgeheugen úit te zetten. (**PAS OP:** de PROG toets is repeterend, dus kort indrukken, anders is het zo juist gemaakte programma weer verdwenen!)

5. Druk **WP SCHERM** in, om het INT-scherm uit te schakelen.

6. Lees het reeds gemaakte IDE programma met documentnaam "**PROG**" **IN**, druk **PAG OP** in, en verwijder het woord "Einde" onderaan het programma via **REGEL NEER WISSEN.**

7. Druk **CODE-P RETURN** in, om het nieuwe toetsenbordprogramma op het scherm te tonen.

8. Druk **PARA NEER RETURN** in en voeg "**-TERMINAL EMULATIE-**" toe als naam voor dit deelprogramma.

9. Schrijf het totale programma weer UIT naar de systeemsoftware-diskette met de documentnaam "PROG" (**PAG OP UIT "PROG" RETURN).** Indien u nu de tekstverwerker reset, zal de softkey TERMINAL EMULATIE - na het verschijnen van het beeldscherm - direct op het eerste nivo van de Softkeys zichtbaar zijn. Als u deze indrukt, heeft u direct verbinding met de computer. (Vergeet niet, dat deze softkey een iets andere functie heeft, dan de softkey TERMINAL EMULATIE, die verschijnt nadat u de softkey OPSLAG GEGEVENS heeft ingedrukt.

Het is eventueel ook mogelijk, om aan dit programma de procedures toe te voegen, om de toegang tot een bepaalde applicatie op de gekoppelde computer te krijgen. Dit is echter niet aan te raden, daar in dat geval iedereen, door het opstarten van uw tekstverwerker, toegang tot de computer kan krijgen. Bovendien krijgt u dan met tijdproblemen te maken, doordat bijvoorbeeld de tekstverwerker het Password al kan hebben verstuurd, voordat de computer hierom vraagt.

4. GEBRUIK VAN HET IDE SCHERM

4.1 ALGEMEEN

Met IDE-II systeemsoftware kunt u op simpele wijze gegevens uitwisselen tussen het interactieve gedeelte van het beeldscherm (INT-scherm) en het tekstverwerkende gedeelte van het beeldscherm (WP-scherm).

De volgende functies zijn hiervoor beschikbaar:

Wisselen van scherm:

Óf het INT-scherm óf het WP-scherm reageert op het toetsenbord. Welk scherm "actief" is, is links op de IDE informatieregel zichtbaar (INT of WP) en met een simpele softkey (SCHERM WP/INT) is dit om te schakelen.

Kopiëren naar WP-scherm:

Met deze functie kan een compleet INT-scherm of een specifieke regel naar het WP-scherm worden gekopieerd (integratie).

Kopiëren naar INT-scherm:

Met deze functie kunnen de gegevens - per regel, per pagina, of desgewenst de complete inhoud van een diskette of een folder - van het WP wachtgebied naar het INT-scherm worden gekopieerd (en daarmee worden verzonden).

Ontvangst direct op het WP-scherm:

Deze functie koppelt tijdelijk het INT-scherm met het WP-scherm. Gegevens worden hierbij, tijdens de ontvangst, automatisch naar het WP-scherm gekopieerd en kunnen eventueel automatisch worden uitgeschreven naar disk.

Verplaatsen van de IDE-cursor:

De linker vier softkeys - na het inschakelen van het INT-scherm - maken het mogelijk de IDE-cursor in alle vier richtingen te sturen.

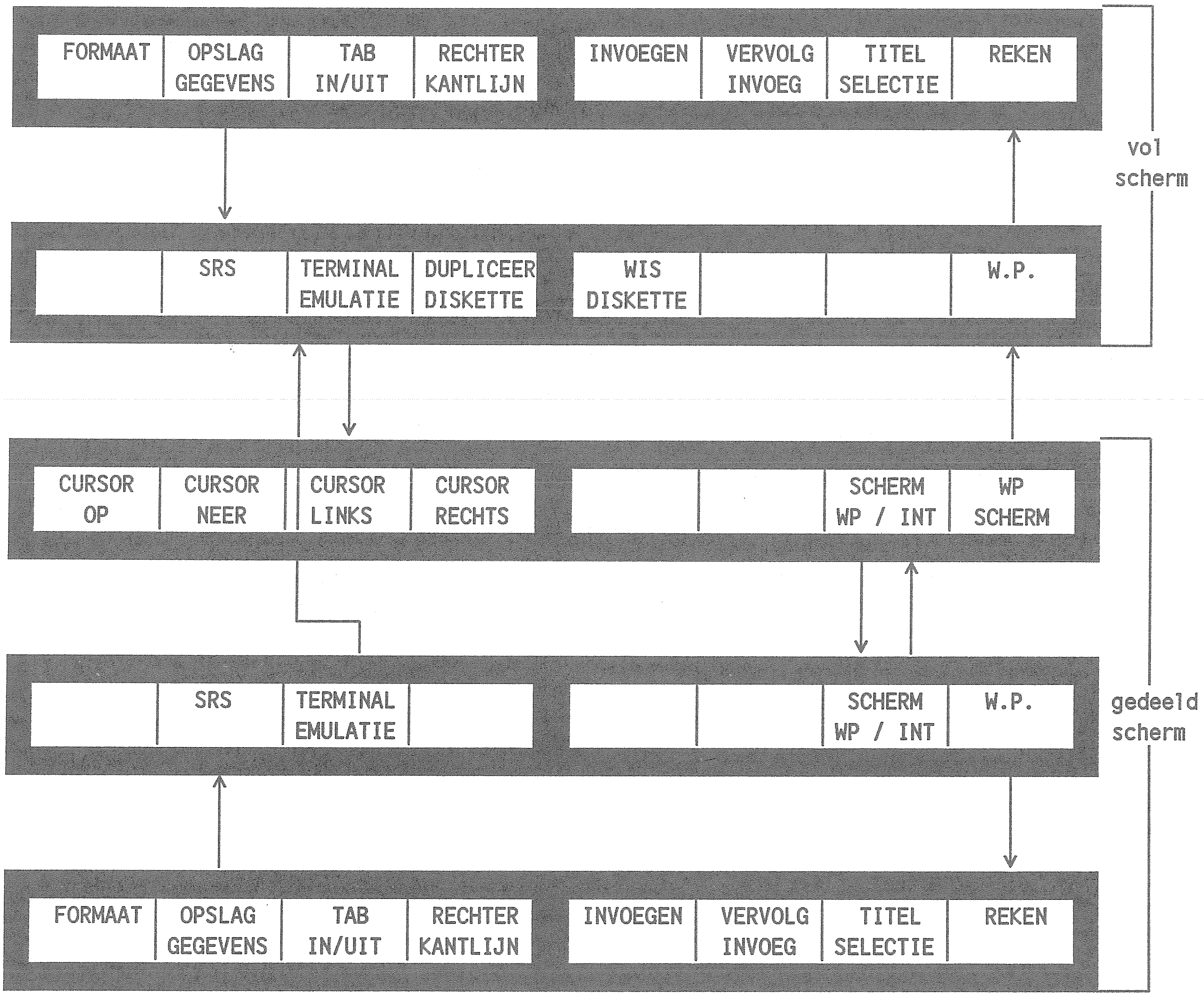
Gebruik van toetsenbordprogramma's:

Toetsenbordprogramma's kunnen op dezelfde manier tijdens communicatie worden gebruikt als tijdens tekstverwerking. Hiermee worden herhalende werkzaamheden gereduceerd tot één of twee toetsaanslagen.

4. GEBRUIK VAN HET IDE SCHERM

4.2 GEBRUIK VAN DE SOFTKEYS

Onderstaand figuur laat de verschillende softkeynivo's zien bij het gebruik van IDE. Het eerste nivo is afhankelijk van het type tekstverwerker en de indeling van de softkeytabel "SK" op de systeemsoftwarediskette. Een pijl afkomstig van een softkey wijst naar het softkeynivo dat zal verschijnen als die softkey wordt ingedrukt.



Figuur 2: Softkeynivo's van IDE-II

4. GEBRUIK VAN HET IDE SCHERM

4.3 LOKAAL EN ON LINE WERKEN

Na het inschakelen van het INT-scherm en het instellen van de communicatie instellingen, zal het INT-scherm automatisch in de zogenaamde ON LINE mode staan. Elk karakter via het toetsenbord ingebracht, zal eerst naar de computer worden verzonden. De computer verzendt dan normaliter de karakters terug naar het INT-scherm, zodat ze daar zichtbaar worden.

Normaal gesproken zal het INT-scherm in ON LINE mode staan. Er zijn echter situaties, waarbij het handig is het INT-scherm - onafhankelijk van de computer - te gebruiken. In die gevallen kan men het INT-scherm LOKAAL schakelen.

Bijvoorbeeld bij het gebruik van de cursor control toetsen, om de cursorpositie in het interactieve scherm te wijzigen. De cursor control toetsen (IDE softkeys CURSOR OP, CURSOR NEER, enz.) werken namelijk niet altijd, wanneer het INT-scherm in ON LINE mode staat.

Wanneer het interactieve scherm LOKAAL is geschakeld, kan er dus tijdelijk geen communicatie plaats vinden.

Het omschakelen van ON LINE naar LOKAAL en andersom gaat als volgt:

INT	ON LINE	1	1

(Het INT-scherm is actief en staat in ON LINE mode)

Druk nu in: **CODE-AANPAS**

INT	LOKAAL	1	1

(Het INT-scherm is nu losgekoppeld van de computer)

Wijzig nu de IDE cursor door de softkeys **CURSOR OP**, **CURSOR NEER**, **CURSOR LINKS** en **CURSOR RECHTS** uit te proberen.

Druk hierna weer in: **CODE-AANPAS**

INT	ON LINE	1	1

(Het INT-scherm is nu weer met de computer gekoppeld)

4. GEBRUIK VAN HET IDE SCHERM

4.4 WISSELEN VAN SCHERM

Door middel van de softkey SCHERM WP/INT kan men beurtelings het interactieve scherm en het tekstverwerkingsscherm op het toetsenbord laten reageren.

Indien men tussentijds van softkeynivo verwisseld, om bijvoorbeeld tekstverwerkende functies te verrichten, kan het mogelijk zijn dat deze softkey tijdelijk niet bereikbaar is. In dat geval kan met de toetsen CODE-HOOFDLETTER-G van actief scherm worden gewisseld. Hiermee verschijnen tevens de IDE softkeys weer.

De statusmelding INT of WP (links op de IDE informatielijn) geeft aan welk scherm op een bepaalt moment actief is.

`INT     ON LINE                                    1     1`

(Het interactieve scherm is actief.)

Druk de softkey **SCHERM WP/INT** in.

`WP      ON LINE                                    1     1`

(Het tekstverwerkingsscherm is actief.)

Druk de toetsen **CODE-HOOFDLETTER-G** in.

`INT     ON LINE                                    1     1`

(Het interactieve scherm is weer actief.)

4. GEBRUIK VAN HET IDE SCHERM

4.5 KOPIEREN NAAR WP-SCHERM

Door gebruik te maken van de functietoetsen PAG of REGEL NEER, kan vanaf het INT-scherm tekst worden gekopieerd naar het WP-scherm. Men kan dan het WP-scherm gebruiken om te muteren, te collationeren, uit te schrijven en te printen. Deze functie kan ook worden gebruikt, om gegevens samen te voegen vanaf het INT-scherm scherm in documenten, die met behulp van de tekstverwerker zijn gemaakt.

Gedurende het kopieerproces, wordt het INT-scherm automatisch LOKAAL geschakeld, om te voorkomen dat tekst verzonden kan worden naar het INT-scherm, terwijl het kopieren plaatsvindt.

Nadat de tekst of gegevens volledig zijn gekopieerd, dient altijd nogmaals de laatst gebruikte toets PAG of REGEL te worden ingedrukt. Hiermee wordt het INT-scherm ON LINE geschakeld en wordt de statusmelding PAG of REGEL op de IDE informatielijn verwijderd.

Kopieren van een regel: REGEL NEER

Met de toetsen **REGEL NEER**, wordt de regel gekopieerd waar op dat moment de IDE cursor zich bevindt. Nadat een regel is gekopieerd, wordt de cursor een regel lager geplaatst, tenzij deze uiteraard op de laatste regel van het INT-scherm is beland.

Nadat men REGEL NEER heeft ingedrukt, zal het INT-scherm LOKAAL ingesteld blijven, totdat opnieuw **REGEL** wordt ingedrukt. Dit maakt het bijvoorbeeld mogelijk, om met behulp van de cursor control toetsen CURSOR OP en CURSOR NEER een andere te kopieren regel te selecteren.

Kopieren van een pagina: PAG NEER

Met de toetsen **PAG NEER** wordt het gehele INT-scherm in één keer naar het WP-scherm gekopieerd.

Bij PAG NEER zal - na het kopiëren - het INT-scherm automatisch weer in ON LINE mode worden geschakeld.

Wel moet **PAG** weer worden ingedrukt om de kopieerfunctie te beëindigen.

Indien het bovenste gedeelte van het INT-scherm na het kopiëren niet zichtbaar is in het WP-scherm, kan men met de softkey **SCHERM WP/INT** het WP-scherm actief maken, om daarna met **REGEL**, **PARA** of **PAG NEER** het bovenste gedeelte weer zichtbaar te maken.

4. GEBRUIK VAN HET IDE SCHERM

4.6 KOPIEREN NAAR INT-SCHERM

Verzonden tekst vanaf het WP-scherm naar het INT-scherm (REGEL/PAGINA OP) zal niet altijd resulteren in een exacte kopie van de tekst, zoals bij REGEL of PAG NEER. Dit komt doordat de tekst wordt vertaald, voordat deze wordt verzonden en weer wordt terugvertaald bij ontvangst van de echo van de aangesloten computer (en pas daarna in het INT-scherm verschijnt).

Kopiëren van een regel: REGEL OP

Zorg eerst dat de te verzenden regels onder de WP schrijfregel in het WP wachtgebied staan. Daarna kan het INT-scherm met **SCHERM WP/INT** weer actief worden gemaakt en kunnen één of meerdere regels worden verzonden met **REGEL OP**. Tijdens verzending wordt het woord DATA zichtbaar op de IDE informatieregel en twee pijltjes naar boven, ten teken dat de gegevens worden verzonden. Door opnieuw **REGEL** in te drukken, dient deze functie weer te worden uitgeschakeld.

Kopiëren van een pagina: PAG OP

Dit gaat op dezelfde manier, maar nu met de toetsen **PAG OP**. Hiermee wordt een pagina in één keer verzonden. Met de **STOP** toets kunt u eventueel tussentijds de verzending verbreken. Ook hier dient de functie weer te worden uitgeschakeld, maar nu uiteraard met de **PAG** toets.

Het woord pagina is hier enigszins misleidend. Alles wat in het wachtgebied staat wordt met deze functie namelijk verzonden. Dit kan dus één pagina zijn, maar ook een rééks pagina's via de IN functie. Aangezien het WP-scherm eindig is, dient te worden voorkomen dat het WP-scherm "volloopt".

Dit kan op de volgende manier:

De tekstverwerker dient dan te worden ingesteld om automatisch, na bijvoorbeeld 24 regels, naar station 0 (extra snelle wisfunctie) uit te schrijven.

De automatische uitschrijffunctie kunt u instellen via **CODE-UIT "24" RETURN**.

Daarna dient de tekstverwerker voorbereidt te worden, om bij het uitschrijven station 0 te kiezen. Dit gaat via **UIT TERUGZET "0" RETURN**.

Alle tekst van het WP-scherm boven de schrijflijn wordt hierna in één klap verwijderd, wanneer de 24e regel - tijdens het kopiëren - de schrijflijn passeert. Op deze manier, kunt u de inhoud van een complete diskette of folder in één keer verzenden.

LET OP: Vergeet niet de automatische uitschrijffunctie weer uit te schakelen wanneer u nieuwe tekst gaat intypen of tekst gaat reviseren via **CODE-UIT "0" RETURN!**

4. GEBRUIK VAN HET IDE SCHERM

4.7 ONTVANGST DIRECT OP HET WP-SCHERM

Bij ontvangst van gegevens in het INT-scherm, zal, als het IDE-scherm vol is geraakt, bij ontvangst van elke nieuwe regel de bovenste regel van het scherm verdwijnen. Indien een file van de computer met een grotere lengte dan 24 regels, naar het WP-scherm moet worden gekopieerd, volstaan de tot nu toe besproken kopiëerfuncties daarom niet.

Wanneer tijdens de INT mode de **NEER** toets wordt ingedrukt, zullen alle daarna ontvangen gegevens, per regel na ontvangst van de Carriage Return code, automatisch naar het WP-scherm worden gekopieerd. Nadat alle opgevraagde gegevens zijn ontvangen, kan het WP-scherm actief worden gemaakt via **SCHERM WP/INT** en kunnen de gegevens eventueel worden bewerkt en uitgeschreven.

Door deze functie te combineren met de automatische uitschrijffunctie CODE-UIT, kunnen ook gróte hoeveelheden gegevens automatisch worden uitgeschreven naar diskette of SRS. Het WP gedeelte van het beeldscherm geheugen i.c.m. IDE-II is immers beperkt (± één pagina tekst).

Hierbij gaat men als volgt te werk:

1. Controleer op de IDE informatielijn of het WP-scherm actief is en schakel eventueel over op WP m.b.v. de softkey **SCHERM WP/INT**.

2. Stel de automatische uitschrijffunctie in werking door bijvoorbeeld de regellimiet op 50 in te stellen via **CODE-UIT "50" RETURN**.

3. Maak het beeldscherm schoon en stel een documentnaam in, waar de gegevens straks op uitgeschreven moeten worden (via een fictieve UIT opdracht). Door de documentnaam met volgnummer 0 uit te breiden, zal bij de eerstvolgende UIT opdracht - die automatisch na het ontvangen van 50 regels wordt gegenereerd - volgnummer 1 worden gebruikt. Als bijvoorbeeld "RAPPORT" als documentnaam wordt gebruikt, is de instelling als volgt: **UIT "RAPPORT.0" RETURN**.

4. Schakel over naar INT mode via **SCHERM WP/INT** en bereidt de computer voor, voor het versturen van de gewenste gegevens, maar geef nog geen bevestiging met de RETURN toets.

5. Druk nu de toets **NEER** in (DATA ↓↓ wordt zichtbaar op de IDE informatieregel) en geef nu pas de bevestiging van de verzendopdracht aan de computer met **RETURN**.

6. Nadat alle gegevens zijn ontvangen, dient u de **NEER** toets weer in te drukken om de schermkoppelfunctie op te heffen.

7. Maak nu het WP-scherm weer actief via **SCHERM WP/INT** en schrijf het restant van de ontvangen gegevens uit via **UIT RETURN**.

8. Schakel als laatste de automatische uitschrijffunctie uit, door de regellimiet op 0 in te stellen. Dus: **CODE-UIT "0" RETURN**.

4. GEBRUIK VAN HET IDE SCHERM

4.8 KARAKTERVERTALING TIJDENS KOPIEREN

Bij het kopiëren van tekst, dient men rekening te houden met een aantal beperkingen, die ontstaan door karakterset- en functieverschillen tussen de Océ tekstverwerkers en computers.

Kopieren naar WP-scherm:

* Alle karakters die op het INT-scherm zijn ontvangen, uitgezonderd de speciale beeldschermfuncties als bijvoorbeeld half-bright en blinking, zullen - na het kopiëren - exact hetzelfde op het WP-scherm verschijnen.

* Onderlijning wordt alleen goed gekopieerd, indien er geen tekst boven staat (bij kaders en dergelijke).

Kopieren naar INT-scherm:

* Bij het verzenden van tekst naar de computer zullen alle speciale tekstverwerkingscodes niet worden meegezonden. Dit zijn de de kantlijnregel (CODE-M), CODE-TAB, CODE-RETURN en HOEDJE karakters en alle verborgen karakters.

* Doordat de Océ tekstverwerkers een nogal uitgebreide karakterset hebben, worden sommige karakters door een gekoppelde computer niet herkend. Dit zijn over het algemeen de volgende karakters: ¾ ƒ † ™ ®.

* Het onderlijningsteken wordt op een computer geïnterpreteerd als een spatiërend karakter. Bij de Océ tekstverwerkers worden deze echter geïnterpreteerd als een niet spatiërend karakter. Dit heeft tot gevolg, dat onderlijnde tekst, verzonden naar een computer, op het INT-scherm anders wordt weergegeven (_v_o_o_r_b_e_e_l_d).

5. ACHTERGROND COMMUNICATIE

5.1 ALGEMEEN

Naast de reeds besproken communicatie mogelijkheden, is het ook mogelijk gegevens te ontvangen of te verzenden, terwijl tegelijkertijd de tekstverwerkingsmogelijkheden voor de gebruiker beschikbaar blijven. Dit principe noemen we "achtergrond communicatie" (background communication of file transfer).

Achtergrond communicatie is eigenlijk alleen bedoeld voor het overzetten van documenten van en naar Océ/CPT apparatuur en maakt derhalve geen gebruik van vertaaltabellen. Bij een koppeling aan niet Océ/CPT apparatuur is deze mogelijkheid alleen functioneel, indien de over te zetten tekst geen tekstverwerkingscodes en verborgen tekens bevat. (Aangenomen, dat de gekoppelde computer ASCII hanteert, wat meestal het geval zal zijn.)

Achtergrond communicatie kan alleen worden opgestart, indien het INT-scherm is ingeschakeld en actief is. De noodzakelijke instellingen hiervoor kunnen worden bereikt d.m.v. CODE-SHIFT-K.

Wanneer de laatste instelling met de RETURN toets is bevestigd, worden de opgegeven documenten in de achtergrond verzonden of wordt achtergrond ontvangst actief. Tegelijkertijd wordt automatisch het WP-scherm actief gemaakt, waarna de gebruiker - tijdens de verzending of ontvangst - tekst kan gaan verwerken. Het INT-scherm is uiteraard tijdens de verzending of ontvangst niet toegankelijk. Dit wordt pas weer mogelijk nadat alle gegevens zijn verzonden of ontvangen.

5. ACHTERGROND COMMUNICATIE

5.2 OVERZICHT INSTELLINGEN

Om u een algemene indruk te geven, volgt hierbij de methode om de achtergrond communicatie instellingen te benaderen en welke instellingen er zijn. Later worden deze uitgelegd. Er wordt hierbij van uit gegaan, dat het INT-scherm reeds is ingeschakeld. Er kan zoals gewoonlijk met de SPATIE-balk en de TERUGZET-toets een keuze worden gemaakt, die met de RETURN-toets kan worden bevestigd. Met WISSEN kunt u uit dit menu stappen, behalve bij de keuze "INDEXNAAM:", waar alleen deze keuze wordt overgeslagen en de keuze "DOCUMENTNAAM" zichtbaar wordt.

1. Druk eventueel de softkey **SCHERM WP/INT** in, om het INT-scherm actief te maken.

2. Druk **CODE-SHIFT-K** in, om de achtergrond communicatie instellingen te benaderen. Op de WP-informatieregel verschijnt dan:

   COMMUNICATIEPROTOCOL: IDE MODEM 7

3. Druk op **RETURN** voor de volgende instelling. Er verschijnt dan:

   KEUZE: ZENDEN ONTVANGEN

   Afhankelijk van uw keuze IDE of MODEM 7, bij de vorige instelling, verschijnen sommige van de volgende instellingen:

   Zend instellingen:

   EINDE-PAGINA-CODES MEEZENDEN? Ja Nee

   EINDE-ZEND-CODE MEEZENDEN? Ja Nee

   ZENDEN VANAF DISK: Herkies Doorgaan

   INDEXNAAM: 1 _

   DOCUMENTNAAM: 1 _

   Ontvangst instellingen:

   GESCHATTE DOCUMENTGROOTTE: 12000

   ONTVANGEN CONTROLE KARAKTERS VERTALEN IN SPATIES: Ja Nee

   AANTAL REGELS PER PAGINA: 60

   ONTVANGST A: 1 _

5. ACHTERGROND COMMUNICATIE

5.3 ALGEMENE INSTELLINGEN

De eerste instelmogelijkheden die verschijnen, nadat u CODE-SHIFT-K heeft ingedrukt zijn COMMUNICATIEPROTOCOL en KEUZE. De instelmogelijkheden die daarna verschijnen, hangen af van de keuze zenden of ontvangen.

COMMUNICATIEPROTOCOL: IDE MODEM 7

Afhankelijk van uw keuze zullen bepaalde navolgende instelmogelijkheden wel of juist niet verschijnen.

Met de keuze IDE stelt u gewone asynchrone communicatie in.

Met de keuze MODEM 7 (ook wel XMODEM protocol genoemd) stelt u een protocol in, waarbij d.m.v. een optelsom over 128 verstuurde karakters een zekere controle op de verstuurde data kan worden uitgevoerd. Uiteraard zal de gekoppelde computer ook op dit type protocol ingesteld moeten kunnen worden, om hiervan gebruik te kunnen maken.

Indien u MODEM 7 kiest, worden daarmee automatisch de communicatie instellingen TEKENLENGTE op 8 en TEKENPARITEIT op Geen ingesteld. Nadat de verzending of ontvangst is afgerond, worden deze instellingen weer ingesteld volgens de oude waardes.

KEUZE: Zenden Ontvangen

Afhankelijk van uw keuze zullen hierna de verzend- of ontvangst instelmogelijkheden verschijnen (zie respectievelijk 5.4 en 5.5).

5. ACHTERGROND COMMUNICATIE

5.4 VERZEND INSTELLINGEN

Sommige van de hierna aangegeven verzend instellingen verschijnen alleen maar bij een bepaald type COMMUNICATIEPROTOCOL (IDE of MODEM 7). Dit wordt tussen haakjes achter de betreffende verzend instelling aangegeven.

EINDE-PAGINA-CODES MEEZENDEN? **Ja** **Nee** (IDE)

Indien u hier **Ja** kiest, zal de tekstverwerker aan het einde van elke pagina een zogenaamde ETX (End of TeXt) code verzenden, zodat de computer ze met precies dezelfde paginaindeling kan opslaan. Sommige tekstverwerkingsapplicaties op een computer regelen de paginaindeling op een andere manier, zodat in dat geval de keuze **Nee** zal zijn.

EINDE-ZEND-CODE MEEZENDEN? **Ja** **Nee** (IDE)

Indien u hier **Ja** kiest, zal de teksverwerker, nadat alle data is verzonden, een zogenaamde EOT (End of Transmission) code verzenden, zodat de computer weet, dat de verzendopdracht is voltooid.

ZENDEN VANAF DISK: **Herkies** **Doorgaan**

De keuze **Herkies** maakt het u mogelijk een nieuwe pagina of reeks pagina's te kiezen om te verzenden.
De keuze **Doorgaan** maakt het u mogelijk de laatst verzonden pagina of reeks pagina's opnieuw te verzenden. Nadat u in dit geval op RETURN heeft gedrukt, zal de verzending direct beginnen en zullen de normaal te volgen instelmogelijkheden niet verschijnen.

INDEXNAAM: 1 _

Over het algemeen zult u deze mogelijkheid over willen slaan (via **RETURN**).

Hier kunt u de naam opgeven van een lijst documentnamen die regelmatig verstuurd moeten worden. Deze lijst dient u van te voren te maken en uit te schrijven met een door u te verkiezen documentnaam. Elke regel op zo'n verzendlijst dient met een plusteken te beginnen, daarna een spatie en het stationnummer of folderletter en daarna een spatie en de documentnaam of reeks documentnamen van de te verzenden documenten.
(Bijv: "+ 5 DOC.1 DOC.11"
"+ A BUDGET")

DOCUMENTNAAM: 1 _

Deze instelmogelijkheid verschijnt alleen indien u bij **INDEXNAAM:** niets heeft ingevuld.
Hier vult u de documentnaam of reeks documentnamen in, die u wilt verzenden.

5. ACHTERGROND COMMUNICATIE

5.5 ONTVANGST INSTELLINGEN

GESCHATTE DOCUMENTGROOTTE: 12000 (Modem 7)

Deze instelmogelijkheid dient om de tekstverwerker te laten weten hoeveel karakters er maximaal ontvangen zullen worden, omdat hier de plaats op de disk waarnaar uitgeschreven gaat worden van afhangt. De maximum in te stellen documentgrootte is hierbij 65535 karakters. Gemiddeld bevat een pagina 3000 karakters.

In tegenstelling tot het IDE protocol herkent het Modem 7 protocol geen Carriage Returns, zodat het aantal regels per pagina niet kan worden bepaald en zodoende geen paginalengte kan worden opgegeven.

ONTVANGEN CONTROLE KARAKTERS VERTALEN IN SPATIES: Ja Nee (Modem 7)

Deze instelmogelijkheid verschijnt alleen, indien **Modem 7** als communicatieprotocol is gekozen.

Indien de ontvangen tekst, door u op de tekstverwerker moet worden behandeld (wat overwegend het geval zal zijn), dient uw keuze **Ja** te zijn.

AANTAL REGELS PER PAGINA: 60 (IDE)

Indien het te ontvangen document op de computer is opgesplitst in pagina's en u wilt deze indeling ook zo op de tekstverwerker, stel dan voor de zekerheid het maximum (255) in. De pagina-indeling wordt dan alleen bepaald door de ontvangen ETX (End of TeXt) codes.

ONTVANGST A: 1 _

Hier kunt u het stationnummer of folderletter en de beginnende documentnaam opgeven, waarnaar de te onvangen data moet worden uitgeschreven. (De letter A achter ONTVANGST heeft hier geen betekenis.)

Indien IDE als communicatieprotocol is ingesteld, zal de tekstverwerker automatisch bij ontvangst van elke nieuwe pagina de ingestelde documentnaam ophogen. Het verdient aanbeveling om de beginnende documentnaam zelf al van het nummer één te voorzien (Bijv: RAPPORT.1).

6. TOETSENBORD COMMUNICATIE FUNCTIES

6.1 SPECIALE KARAKTERS

De toetsenbordtabel TK op uw programadiskette bepaalt hoe uw toetsenbord is ingedeeld. Bij de standaard nederlandse toetsenbordindeling zoals deze wordt uitgeleverd, ontbreken enkele DEC karakters van de DEC Multinational Character Set. Indien u IDE-II gebruikt voor DEC terminal emulatie, kan het handig zijn het toetsenbord te herdefinieren, zodat de ontbrekende karakters kunnen worden ingetoets.

De toetsenbordtabel TK.IDE-II (aanwezig op de J3 TABELLEN DISK) geeft u de mogelijkheid het toetsenbord zodanig in te delen, dat de navolgende DEC karakters direct zijn te genereren, zonder daarbij gebruik te hoeven maken van CODE-D en CODE-E (aan/uit schakelen van IDE-II schermfont):

- "Backslash" via CODE-/
- Acculade open via CODE-[
- Acculade sluiten via CODE-]

Het herdefiniëren van het toetsenbord dient te geschieden, nadat de tekstverwerker is geladen met de systeemsoftware en voordat de communicatie is opgestart.

De DISPLAY BOARD parameter op de D-pagina van de systeemsoftware diskette dient op 1 (= multilingual) te staan, om de volledige IDE-II codeset via CODE-D en CODE-E in te kunnen te toetsen (zie bijlages).

Werkwijze:

1. Zet de IDE-II systeemsoftware diskette in station 1 en de J3 tabellen diskette in station 2.

2. Zet de originele toetsenbordtabellen "TK" en "TKA" van de systeemsoftware diskette over naar "TK.ORI" en "TKA.ORI" (ORI van ORIgineel) via de softkey **SRS** (voor eventueel toekomstig gebruik).

3. Kopieer de IDE-II toetsenbordtabellen "C-IDE.TK" en "C-IDE.TKA1" t/m "C-IDE.TKA4" van de tabellen diskette naar de systeemsoftware diskette met respectievelijk de documentnamen "TK" en "TKA1" t/m "TKA4".

4. Reset de tekstverwerker en laadt de systeemsoftware met de gewijzigde tabellen.

N.B.:

- Indien u maar één diskettestation ter beschikking heeft, kunt u het overzetten (kopiëren en wissen) en het kopiëren via de **IN** en **UIT** toetsen verrichten.

- Indien uw tekstverwerker aan een SRS is gekoppeld, kunt u de IDE-II toetsenbordtabellen naar station 5 uitschrijven.

6. TOETSENBORD COMMUNICATIE FUNCTIES

6.2 SOFTKEY EN NUMERIEK TOETSENBORD FUNCTIES

Wanneer men aan het communiceren is met een mainframe of mini-computer, zijn de functies van de softkeys en het numerieke toetsenbord afhankelijk van het soort terminal dat wordt geëmuleerd en het applicatieprogramma dat op dat moment actief is.

Wanneer het INT-scherm voor de eerste keer actief wordt gemaakt, wordt het toetsenbord in de zogenaamde "numeric keypad mode" geschakeld. Dat betekent, dat de toetsen van het numerieke toetsenbord de standaard nummers genereren (zie figuur 3).

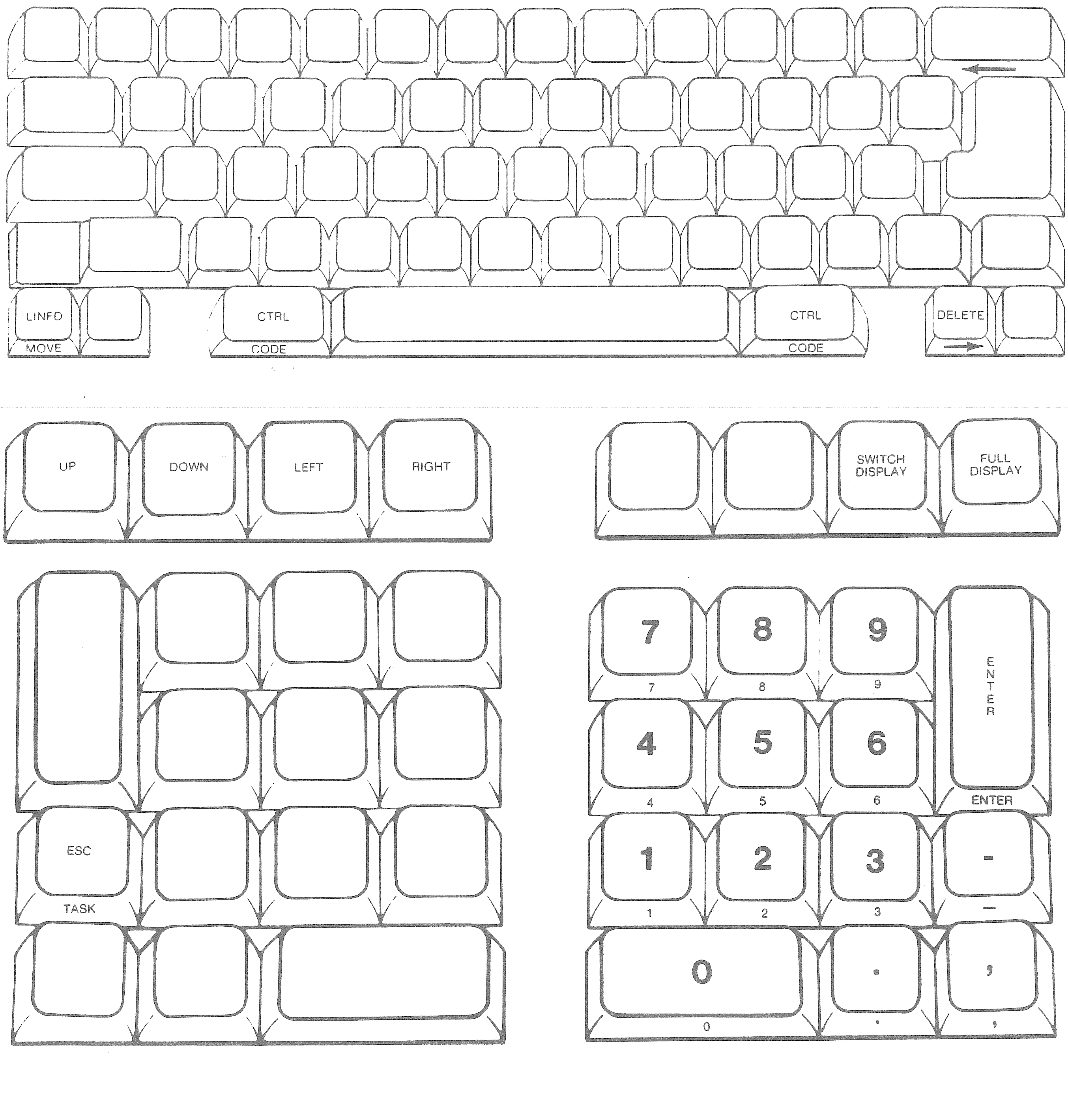
Indien men aan een IBM computer is gekoppeld, kan men bij het instellen van de INT-scherm instellingen (CODE-K) bij de keuzemogelijkheid "NUMERIEK-TOETSENBORD-FUNCTIE:" echter ook kiezen voor "IBM functies". De indeling wordt dan zoals in figuur 4 is weergegeven.

Bij sommige applicatie programma's, schakelt de aangesloten computer uw toetsenbord automatisch in de zogenaamde "application mode", door een escape commando te versturen. Wanneer uw toetsenbord in de applicatie mode is geschakeld zullen de softkey en numeriek toetsenbord functies bij VT52 emulatie enigszins afwijken van die bij VT100 en VT220 emulatie (zie figuur 5 en 6).

6. TOETSENBORD COMMUNICATIE FUNCTIES

6.2 SOFTKEY EN NUMERIEK TOETSENBORD FUNCTIES

Onderstaande toetsenbordindeling laat de communicatie functies in VT52, VT100 en VT220 mode zien, wanneer het numeriek toetsenbord als "Numeriek" staat geschakeld.

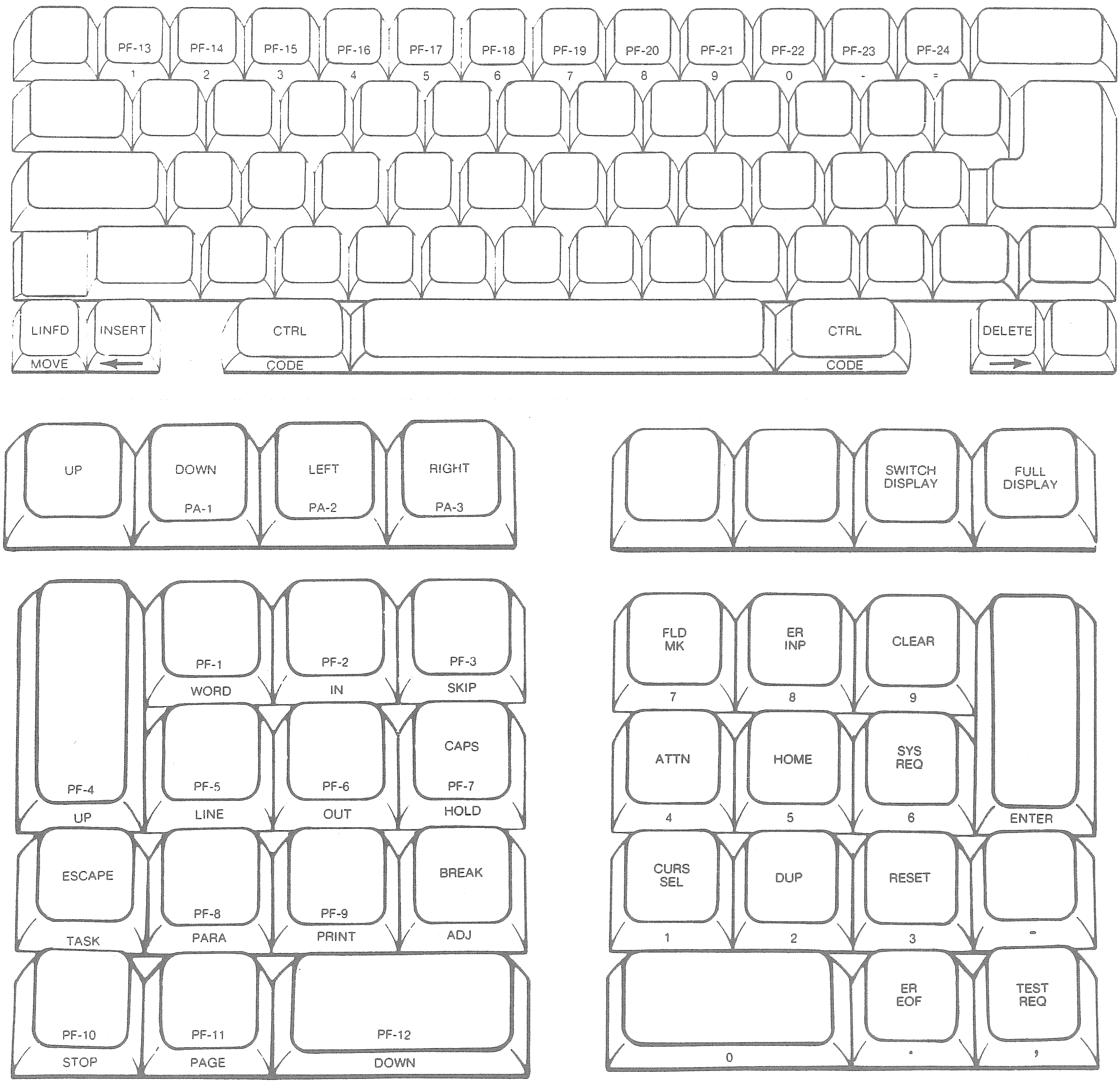


Figuur 3: "Numeric keypad mode" bij VT52, VT100 and VT220 emulatie.

6. TOETSENBORD COMMUNICATIE FUNCTIES

6.2 SOFTKEY EN NUMERIEK TOETSENBORD FUNCTIES

Onderstaande toetsenbordindeling laat de multi-functie toetsen en hun communicatie functie zien, wanneer het numeriek toetsenbord als "IBM functie" is geschakeld. De PA en PF functies kunnen worden gegenereerd door de ESCAPE (TAAK) toets ingedrukt te houden en de gewenste PA of PF toets in te drukken. Deze toetsenbordindeling hangt ook af van de configuratie van de IBM convertor box die tussen de tekstverwerker en de IBM computer is geschakeld, zodat uw indeling kan afwijken.

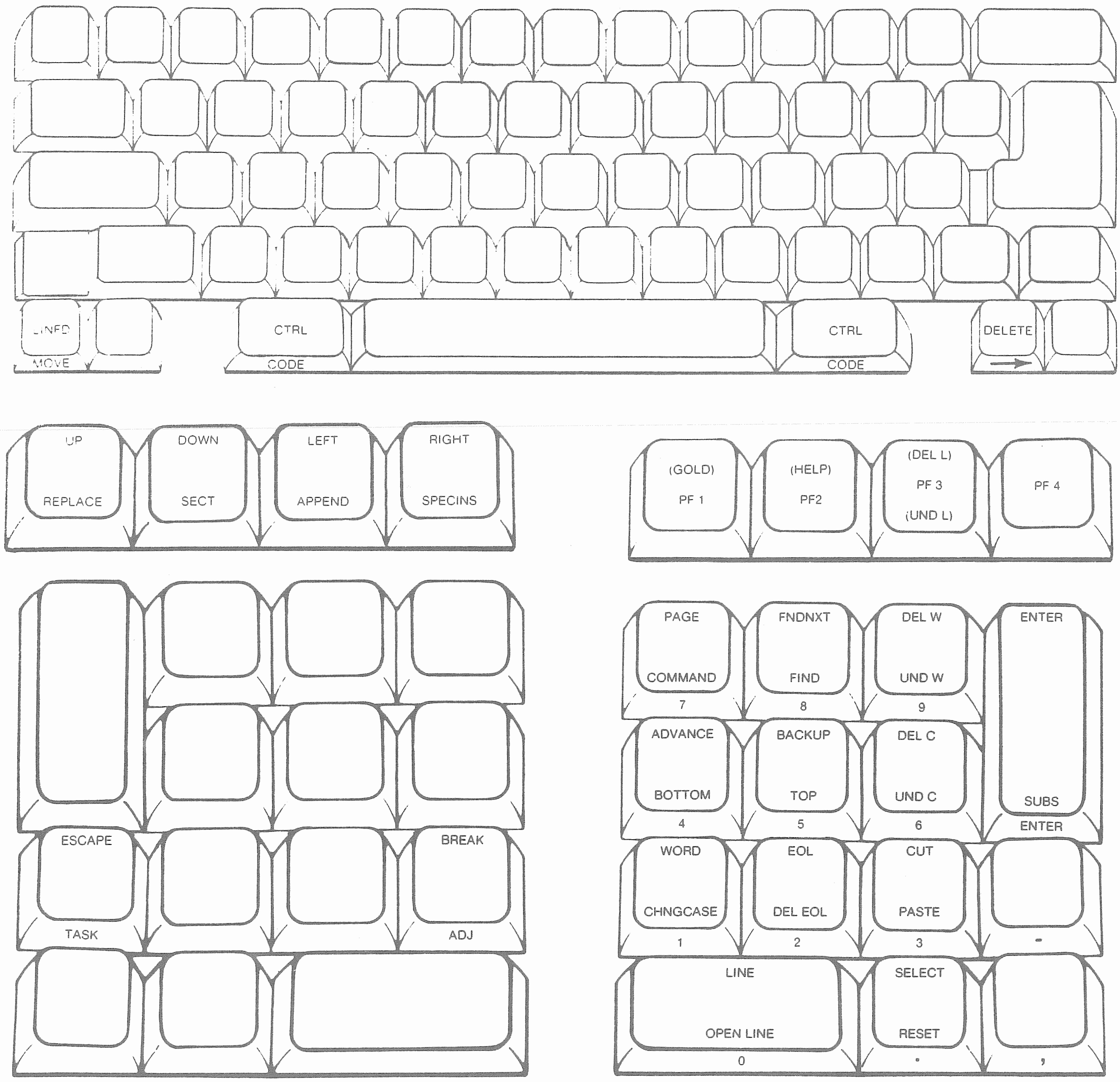


Figuur 4: IBM functie mode bij VT52, VT100 en VT220 emulatie.

6. TOETSENBORD COMMUNICATIE FUNCTIES

6.2 SOFTKEY EN NUMERIEK TOETSENBORD FUNCTIES

Onderstaande toetsenbordindeling laat de multi-functie toetsen en hun communicatie functies bij VT52 mode zien, wanneer het toetsenbord in "application mode" is geschakeld. De onderste functie op de bovenkant van een toets wordt gegenereerd, door de softkey GOLD (PF1) toets ingedrukt te houden en daarna de betreffende toets in te drukken.

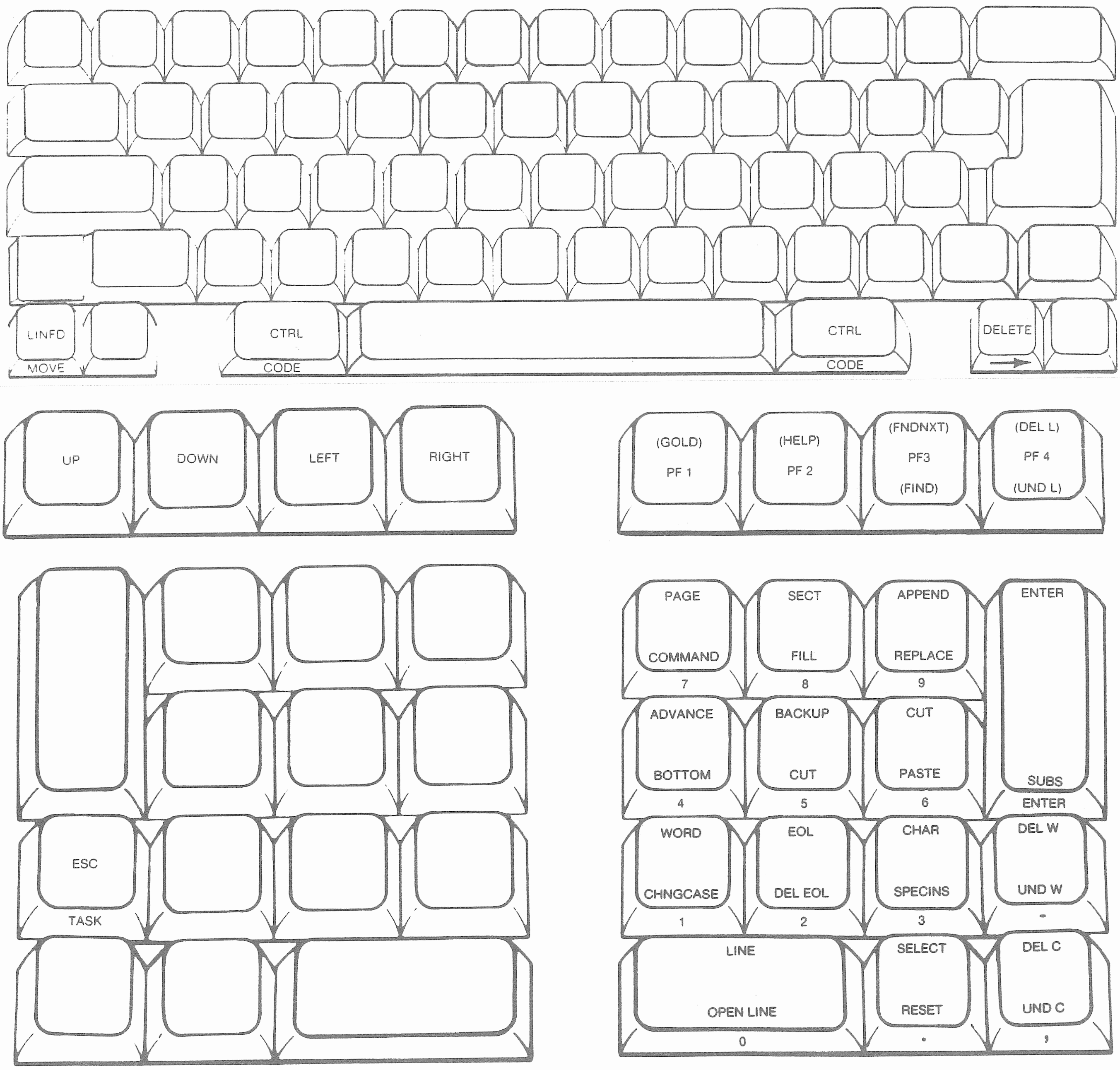


Figuur 5: DEC application mode bij VT52 emulatie.

6. TOETSENBORD COMMUNICATIE FUNCTIES

6.2 SOFTKEY EN NUMERIEK TOETSENBORD FUNCTIES

Onderstaande toetsenbordindeling laat de multi-functie toetsen en hun communicatie functies bij VT100 en VT220 mode zien, wanneer het toetsenbord in "application mode" is geschakeld. De onderste functie op de bovenkant van een toets wordt gegenereerd, door de softkey GOLD (PF1) toets ingedrukt te houden en daarna de betreffende toets in te drukken.



Figuur 6: DEC application mode bij VT100 en VT220 emulatie.

6. TOETSENBORD COMMUNICATIE FUNCTIES

6.3 COMMUNICATIE REGEL FUNCTIES

Onderstaand lijstje geeft aan welke toetsen ingedrukt dienen te worden om enkele communicatie regel functies uit te voeren.

FUNCTIE	TOETS
Caps Lock (CASE)	HOUD
Line Feed (LIN FD)	VERPL
Tab	TAB
Escape (ESC)	TAAK
Control (CTRL)	CODE
Cursor Up	Soft Key 1
Cursor Down	Soft Key 2
Cursor Left	Soft Key 3
Cursor Right	Soft Key 4
Delete (ERASE)	(afhankelijk van applicatie)
Space Bar	(afhankelijk van applicatie)
Backspace	(afhankelijk van applicatie)

Andere communicatie regel functies zijn ook beschikbaar (zie voorafgaande toetsenbord indelingen), maar hun functie hangt af van het type aangesloten computer en het applicatieprogramma dat actief is.

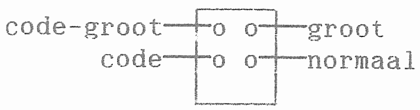
De RETURN, SPATIE, TERUGZET en VERVA toetsen hebben in het INT-scherm ongeveer dezelfde functie als in het WP-scherm. De exacte uitvoering van die functie kan echter verschillend zijn, doordat dat afhankelijk is van het gebruikte applicatie programma in het INT-scherm. De SPATIE toets bijvoorbeeld wist het karakter boven de cursor in het INT-scherm zoals de VERVA toetsen dat doen in het WP-scherm.

Alle alfanumerieke toetsen (behalve het numeriek toetsenbord) functioneren in het INT-scherm hetzelfde als in het WP-scherm. De functie van het numeriek toetsenbord hangt af van het type terminal emulatie en de mode waarin wordt gecommuniceerd.

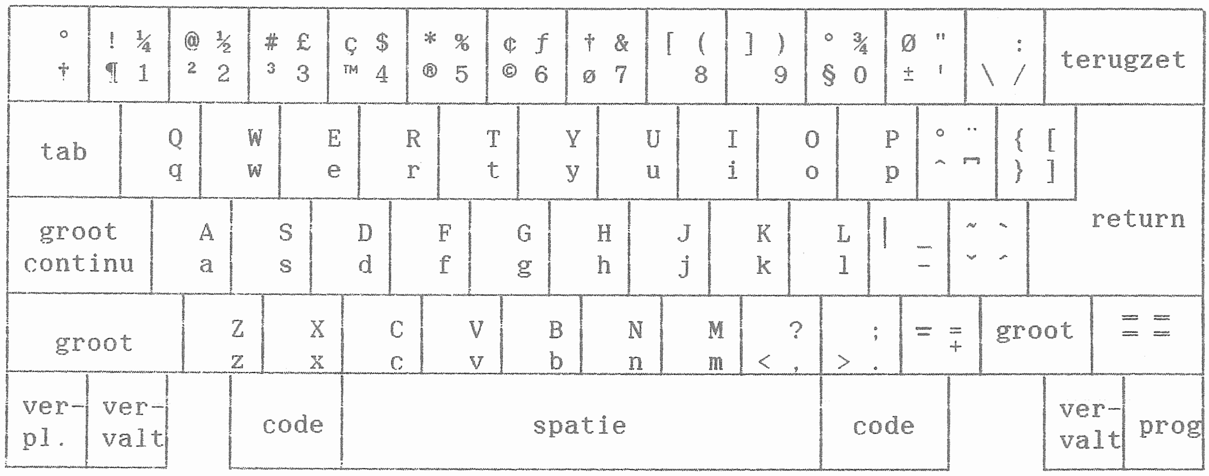
Veel tekstverwerkingsfuncties (bijvoorbeeld VERPL en AANPAS) zijn niet beschikbaar in het INT-scherm. Wanneer u tekstverwerkingsfuncties nodig heeft, dient derhalve de te bewerken tekst eerst naar het WP-scherm te worden gekopieerd.

7. BIJLAGES

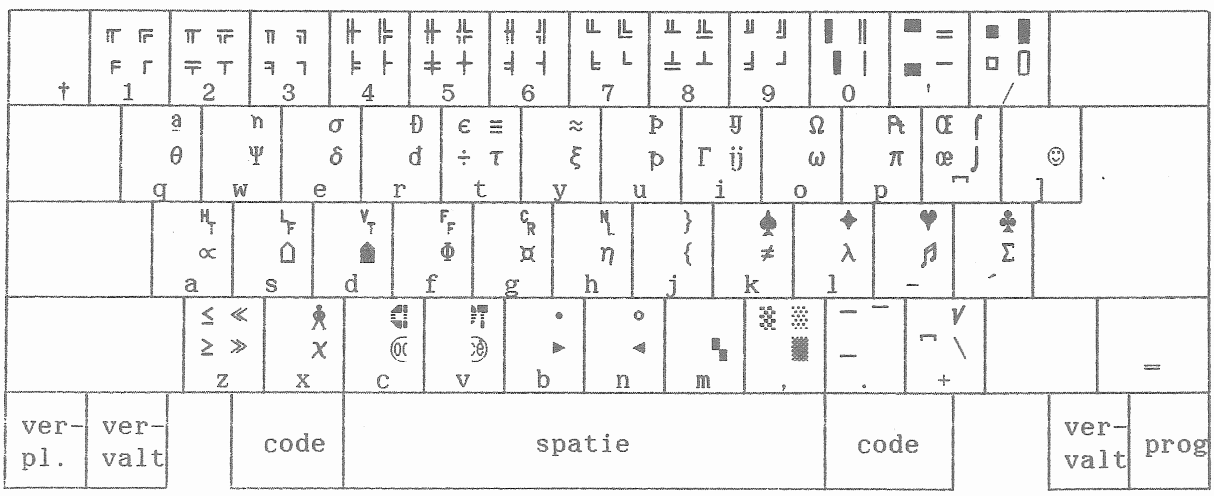
A IDE-II TOETSENBORD INDELING



<u>NEDERLANDSE TOETSENBORD INDELING + 3 DEC TEKENS</u>



<u>IDE-II TOETSENBORD INDELING</u> (via CODE-D/CODE E)



7. BIJLAGES

B IDE-II CODESET

IDE II CODESET

	2	3	4	5	6	7	8	9	
0	32	48 ╗	64 ╖	80 ╕	96 ∝	112 λ	128 ‾	144 ☺	0
1	33 ┘	49 ╝	65 ╜	81 ╛	97 Ψ	113 ⌠	129 ‾	145 ␉	1
2	34 └	50 ╚	66 ╙	82 ╘	98 Γ	114 ⌡	130 _	146 ␍	2
3	35 ┌	51 ╔	67 ╒	83 ╓	99 π	115 ÷	131 ≪	147 ¤	3
4	36 ┼	52 ╬	68 ╪	84 ╫	100 Σ	116 ≈	132 _	148 [illegible]	4
5	37 ├	53 ╠	69 ╞	85 ╟	101 [illegible]	117 •	133 ≤	149 ␤	5
6	38 ┤	54 ╣	70 ╡	86 ╢	102 χ	118 °	134 ≥	150 ■	6
7	39 ┬	55 ╦	71 ╥	87 ╤	103 τ	119 ω	135 ≠	151 ₧	7
8	40 ┴	56 ╩	72 ╨	88 ╧	104 Φ	120 ▓	136 \	152 ▯	8
9	41 │	57 ║	73 ▌	89 ▐	105 θ	121 ░	137 ◆	153 █	9
A	42 ─	58 ═	74 ▀	90 ▄	106 Ω	122 ▒	138 ␊	154 ▫	A
B	43 ª	59 ŉ	75 ♠	91 ⌂	107 σ	123 ▯	139 ␋	155 {	B
C	44 Œ	60 œ	76 ♦	92 ☗	108 δ	124 [illegible]	140 ␌	156 }	C
D	45 Ĳ	61 ĳ	77 ♥	93 ►	109 ξ	125 ⧗	141 ▪	157 [illegible]	D
E	46 Þ	62 þ	78 ♣	94 ◄	110 ε	126 ¬	142 ♫	158 [illegible]	E
F	47 Đ	63 đ	79 [illegible]	95 ≡	111 η	127 ≫	143 ☻	159 [illegible]	F
	2	3	4	5	6	7	8	9	